

정보처리기사 실기

어플리케이션 개발

알고리즘

▶ 알고리즘이란?

- ▶ 문제를 해결하기 위한 단계
- ▶ 1단계 : 주어진 문제의 이해와 분석
- ▶ 2단계 : 해결 방안 모색
- ▶ 3단계 : 프로그램 작성
- ▶ 4단계 : 실행 및 디버깅

▶ 디버깅이란?

- ▶ 작성한 프로그램에서 오류를 찾아 없애는 과정

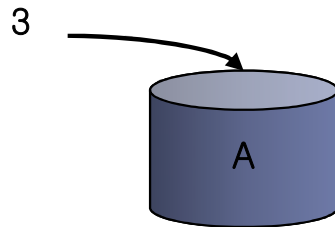
상수와 변수

▶ 상수란?







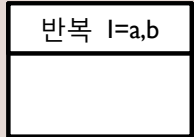
- ▶ 일반적인 값으로 사용되는 숫자, 문자의 값

▶ 변수란?

- ▶ 상수를 담는 상자



순서도의 기본 개념

기호	의미	기호	의미
	단말기호, 시작과 끝		처리기호
	흐름선		입, 출력기호
	준비기호, 초기값 설정		조건기호
	프린터 출력기호		결합기호
	반복기호		

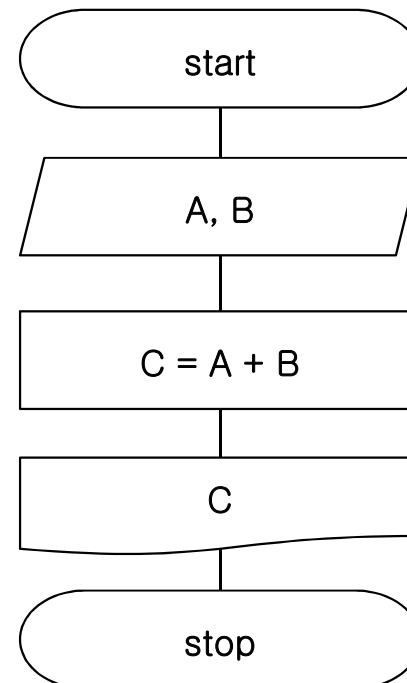
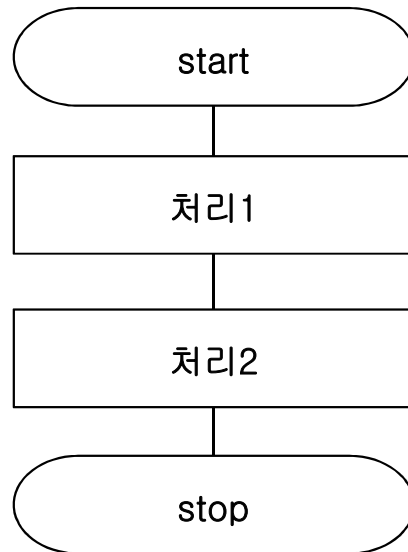
연산과 함수

산술연산자	의미	관계연산자	의미
+	더하기 EX) $A+B$	>	크다, 초과
-	빼기 EX) $A-B$	<	작다, 미만
*	곱하기 EX) $A*B$	>=	이상
/	나누기 EX) A/B	<=	이하
%	나머지 EX) $A\%B$	<>	같지않다
함수	MOD 나머지 계산 EX) $A \text{ MOD } B$		

직선형 구조

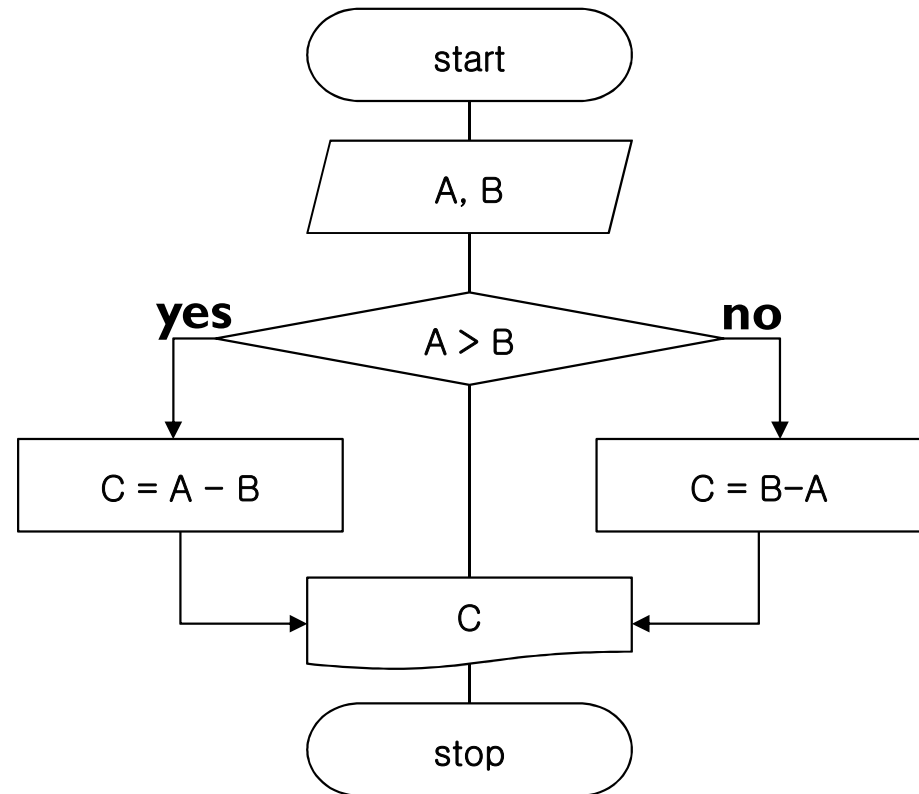
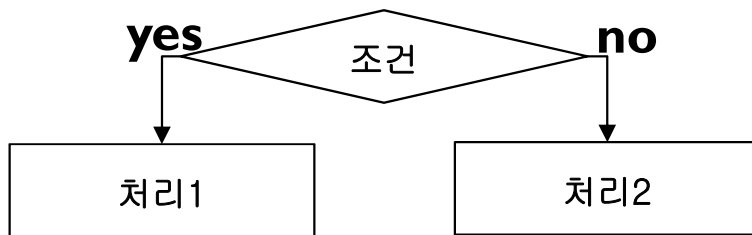
▶ 직선형 구조

▶ 위에서 아래로 제어가 처리되는 구조



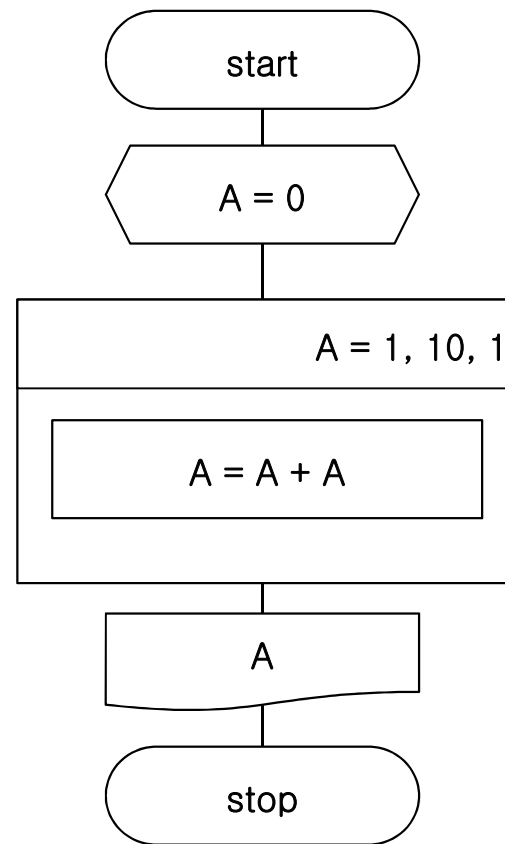
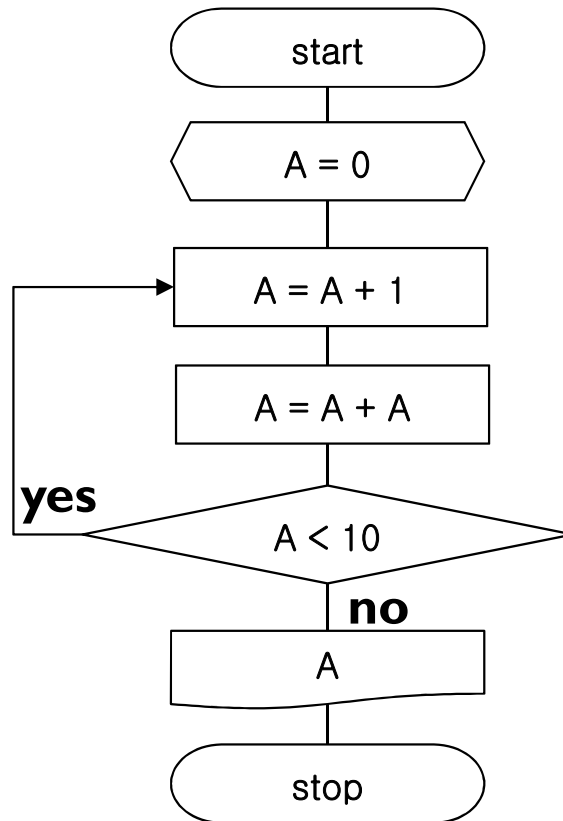
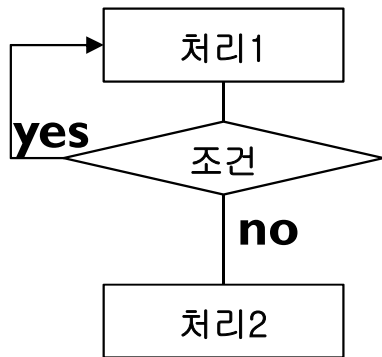
조건 분기형 구조

▶ YES, NO 에 따라 달라지는 구조

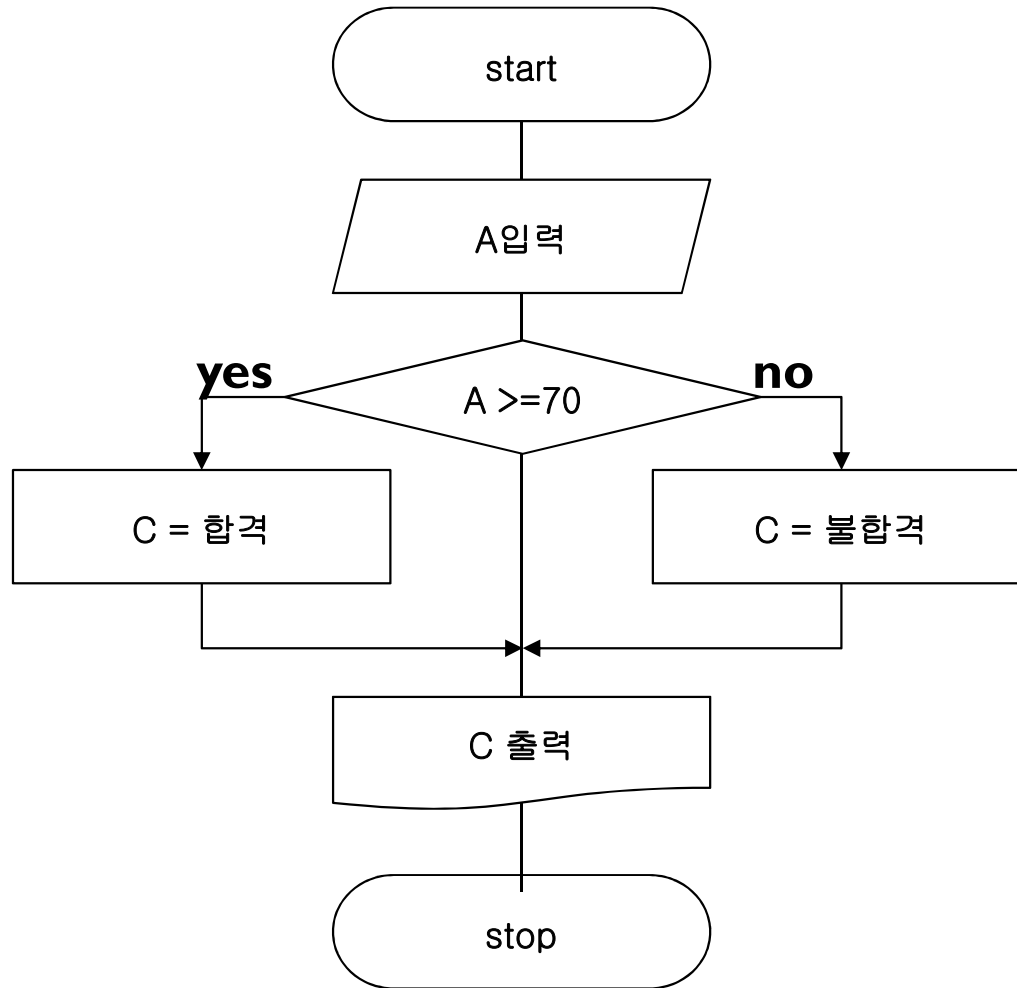


반복형 구조

▶ 조건에 따라 반복되는 구조



기초 알고리즘



1. A, B를 입력
2. A의 조건을 처리
3. A가 크면 yes, 아니면 no
4. C를 출력