

상상플랫폼 특화시설 도입

기본구상 컨설팅

PART 1.

과업의 개요
현황여건조사

PART 2.

개발프로세스 및 사례분석
콘텐츠 개발 및 공간구상

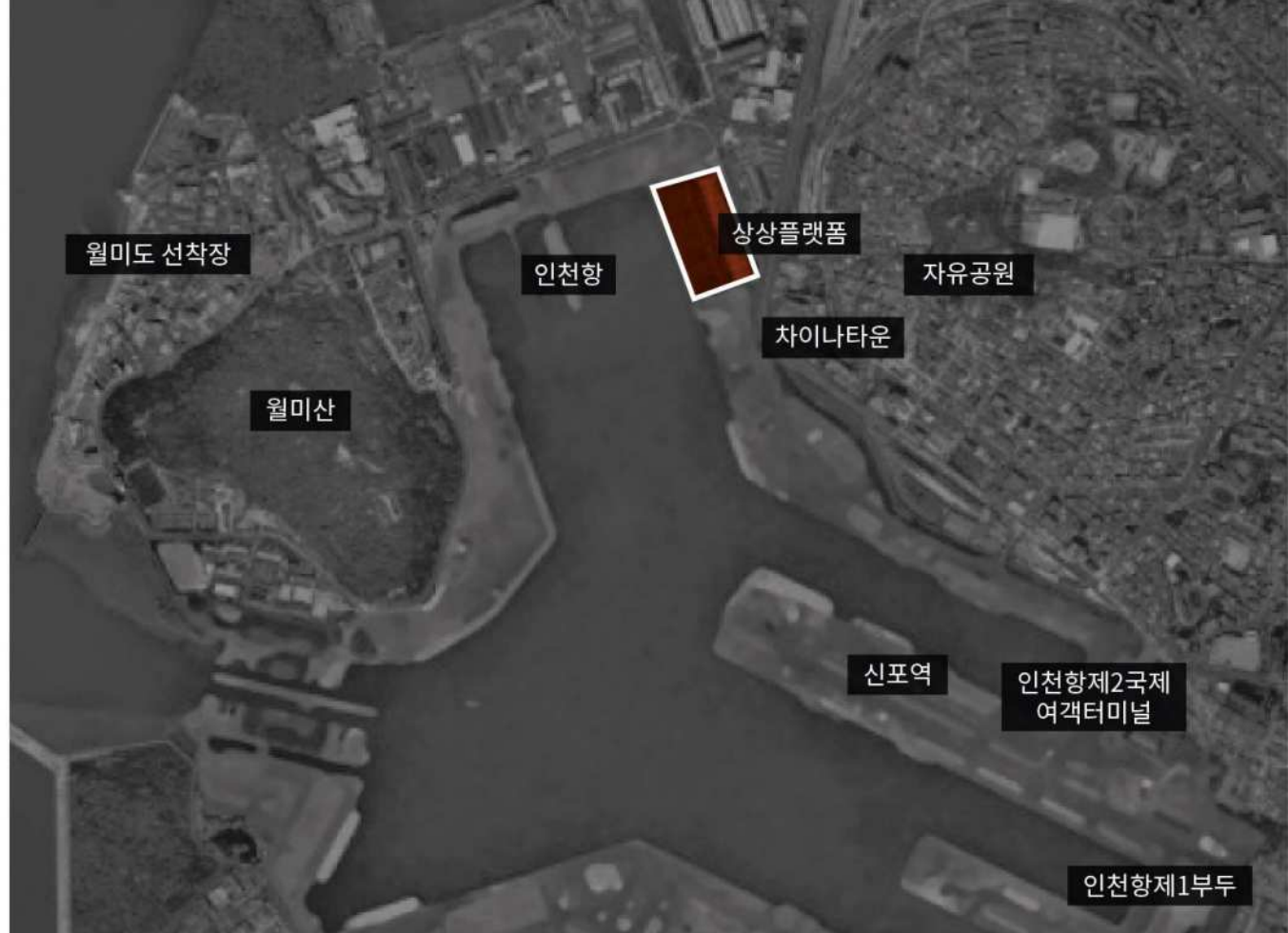
과업의 개요

공간적 범위

- 위치 : 인천 중구 북성동1가 4-322번지외 4필지(내항 8부두)
- 규모 : 부지면적 24,029.1㎡, 건축면적 12,150㎡ (L=270m, B=45m)

내용적 범위

- 지역 여건 등 기초자료 조사 및 분석
- 시민참여단, 민관협치컨설팅단 등 의견 수렴 반영
- 건축물의 가치와 특성, 디자인을 살린 특화공간 구상
- 도입시설 및 공간구상 등 기본구상 제안



전제조건

1. 시간관계상 CJ CGV 설계도면 활용

- 최종 의견수렴 후 도입콘텐츠에 맞는 기본구상 도면으로 수정예정

2. 공간구상 면적 비율은 공적공간 30%, 사적공간 70% 적용

- 금년내 이월예산 집행으로 국비 불용 방지
- 전문성을 갖춘 민간 운영사업자의 관심과 참여 확대
- 대규모 집객 및 킬러콘텐츠 도입을 위한 적정면적 확보

3. 공간(공적/사적)은 수직적으로 분리 및 연계 조치

- 공정 간섭 해소 및 하자 불문명 해소
- 년내 이월예산 집행 가능 (공적공간에 예산집중 투입)

인천내항(1.8부두) 상상플랫폼 조성사업 실시계획(해수부)

토지이용계획				
구분		면적(m ²)	구성비(%)	비고
합계		24.029.1	100	
해영문화 관광지구	주기능 : 문화 및 집회시설 부기능 : 판매·숙박·근린생활· 교육 및 연구시설	24.029.1	100	

도시관리계획(용도지역)결정				
구분		면적(m ²)	구성비(%)	비고
합계		24.029.1	100	
상업지역	일반상업지역	24.029.1	100	

도시계획시설(항만)결정(폐지)				
구분		면적(m ²)		비고
		기정	변경	
합계		24.029.1	—	
상업지역	일반상업지역	24.029.1	—	

인천내항(1.8부두) 상상플랫폼 조성사업 실시계획(해수부)

(건축계획) 리모델링 건축물 1동(연면적 22,575,94㎡, 지상4층)

- (1층) 면적 12,255.52㎡/ 문화 및 집회 시설, 판매시설, 주차장, 부속동
- (2층) 면적 7,372.09㎡/ 문화 및 집회 시설, 판매, 숙박, 교육 및 연구시설
- (3층) 면적 2,479.02㎡/ 근린생활, 숙박, 교육 및 연구시설
- (4층) 면적 470,31㎡/ 숙박시설

도시관리계획(용도지역)결정

구분	기능	도입시설 용도	면적(㎡)	비율(%)	전용면적(%)
공적공간	공적공간	홍보관, 도서관, 어반파크, 메이커스페이스, e스포츠체험관	5184.6	23.0	33
사적공간	문화·관광기능	시네마, 엔터테인먼트센터, 호텔	7,852.44	34.8	67
	식음기능	카페, 푸드홀, F&B	2,954.58	13.1	
	소계		10,807.02	47.9	
전용면적 합 계			15,991.62	70.9	100
공용공간	공용시설	주차장, 기계실, 저수조, 계단, 복도, 화장실	6,584.32	29.1	
총 계			22,575.94	70.9	

공간구상 비율 구상(전용면적기준, 공공 33%, 민간 67%)

CJ CGV 설계내용을 반영하여 실시계획 승인

WHAT?

상상플랫폼 무엇을 담아야 하는가?

의견수렴

- 시민참여단 112명, 컨설팅단 22명 의견 수렴

112

시민참여단

22

민관협치 컨설팅단

시민참여단 의견

- 시민참여단 112명 중 75명 의견 수렴
- 관광콘텐츠, 문화콘텐츠, 4차산업콘텐츠, 공원녹지의 의견 제시

관광콘텐츠

식물원
테마파크
유튜브방송
개항장 연계
마켓
호넬
식음시설 등

문화콘텐츠

공연장
전시관
도서관
박물관
미디어아트
극장
체육시설

4차산업콘텐츠

창업공간
교육 공간
연구개발공간
4차산업

공원녹지

공원
녹지



인천시만이 가져갈 수 있는 킬러 콘텐츠 요구

지역자원을 연계한 콘텐츠 니즈/ 장소 활성화를 통한 지역경제 상승 기대/ 인천시민+관광객 모두가 공감하는 공간

민관협치 컨설팅단 자문

- 민관협치 컨설팅단 22명 중 18명 의견 수렴
- 콘텐츠의 키워드 : 해상/ 역사/그린/ 창작/ 수익 으로 압축

관광콘텐츠

워터프론트, 아레나, 호텔, 패스티브마켓,
특화상점, 디지털수족관, 식물원, 주상복합,
상업시설, 물, 실내놀이터, 컨벤션센터 등

문화콘텐츠

전시관, 도서관, 박물관,
미디어아트, 라키비움 등

4차산업콘텐츠

창업창작공간, 연구개발 공간,
4차산업(드론, VR, AI, 로봇 등),
커뮤니티 교육공간, 메이커스페이스 등

관광-소비가 이루어지는 구조
미디어의 접목

지역성 반영(개항장, 인천항)

신산업 도입 및
일자리 증대 기여

상상플랫폼의 주요 키워드 : 해상/ 역사/ 그린/ 창작/ 수익

지역자원을 연계한 콘텐츠 니즈/ 장소 활성화를 통한 지역경제 상승 기대/ 인천시민+관광객 모두가 공감하는 공간

시민의견 및 자문의견 종합

30%

공적공간

게스트하우스
공연장(버스킹)
도서관(민간연계)
카페/ 베이커리
메이커스페이스(창업공간)
교육체험시설
체육시설(민간연계)
전시판매시설(민간연계) 등

⋮

공공성과 지속적 운영을 고려한 콘텐츠

70%

사적공간

디지털아쿠아리움
미디어아트
식물원
아레나공연장
영상
VR/AR
드론, 로봇
엔터테인먼트마파크 등

⋮

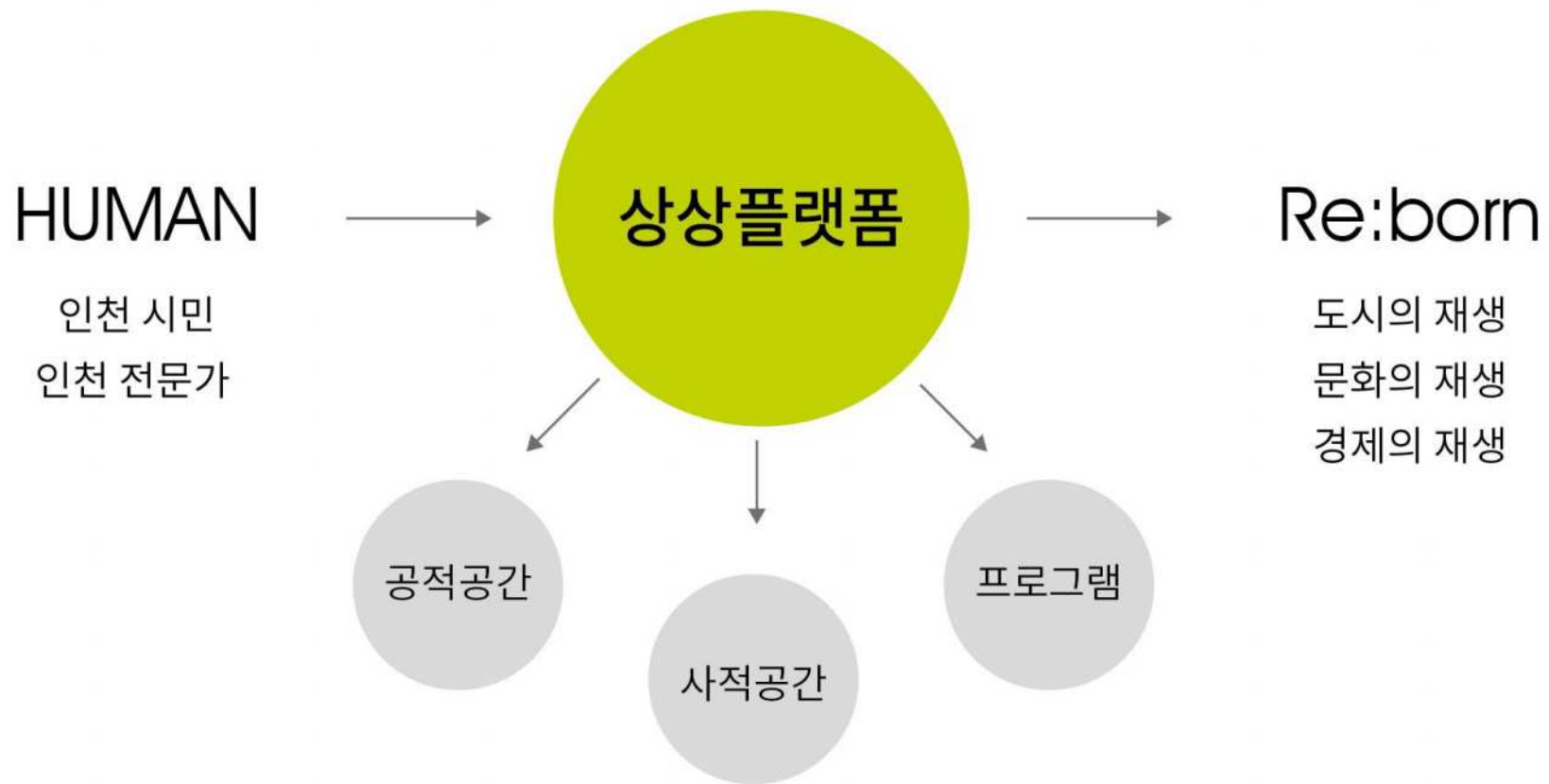
킬러콘텐츠를 통한 대규모 집객 증대

HOW?

차별화된 콘텐츠, 어떻게 담을 것인가?

상상플랫폼의 방향성

“창의적 사고와 문화의 열린 소통공간 마련”



Growing Factory

도시가 자라나는 공간
인천시민의 활력이 넘치는 공간
경제가 성장하는 공간

그린과 연계된 상상플랫폼 / 상상플랫폼을 보는 창

30%

공적공간

공공성과 지속적 운영을 고려한 콘텐츠

게스트하우스/ 공연장(버스킹)/ 도서관/ 카페/ 베이커리/
메이커스페이스(창업공간)/ 교육체험시설/ 전시판매시설(지역특산물) 등



시민/ 자문의견수렴을 통한 방향설정

issue1.

인천 개항장, 부두의 자원을
활용한 특색있는 공간

issue2.

그린정원과 연계한
자연친화 공간연출

issue3.

높은 층고를 적극적으로
활용한 시설도입

메이커스페이스



인천 부두의 자원인 컨테이너를 활용한 공간연출

메이커스페이스(창업공간)



그린정원과 연계한 카페/베이커리



그린정원과 연계한 공간연출

카페/ 베이커리

계단부의 적극적인 활용
공연장/교육장/강의장 등 복합 공간을 가변형으로 활용



그린정원과 연계한 공간연출

공연장/ 교육체험시설/ 강의장등의 가변형 복합공간으로 활용

다목적활용가능한 공연장



전시관(컨테이너 모듈형)



인포센터

높은 층고를 적극적으로 활용한 시설도입

공연장/ 전시관/ 인포센터 등 다목적홀

70%

사적공간

킬러콘텐츠를 통한 대규모 집객 증대
민간 공모사업을 통한 유연한 공간적용

디지털아쿠아리움/ 미디어아트/ 식물원/ 아레나공연장
영상/ VR/AR/ 드론, 로봇/ 엔터테인먼트마파크 등



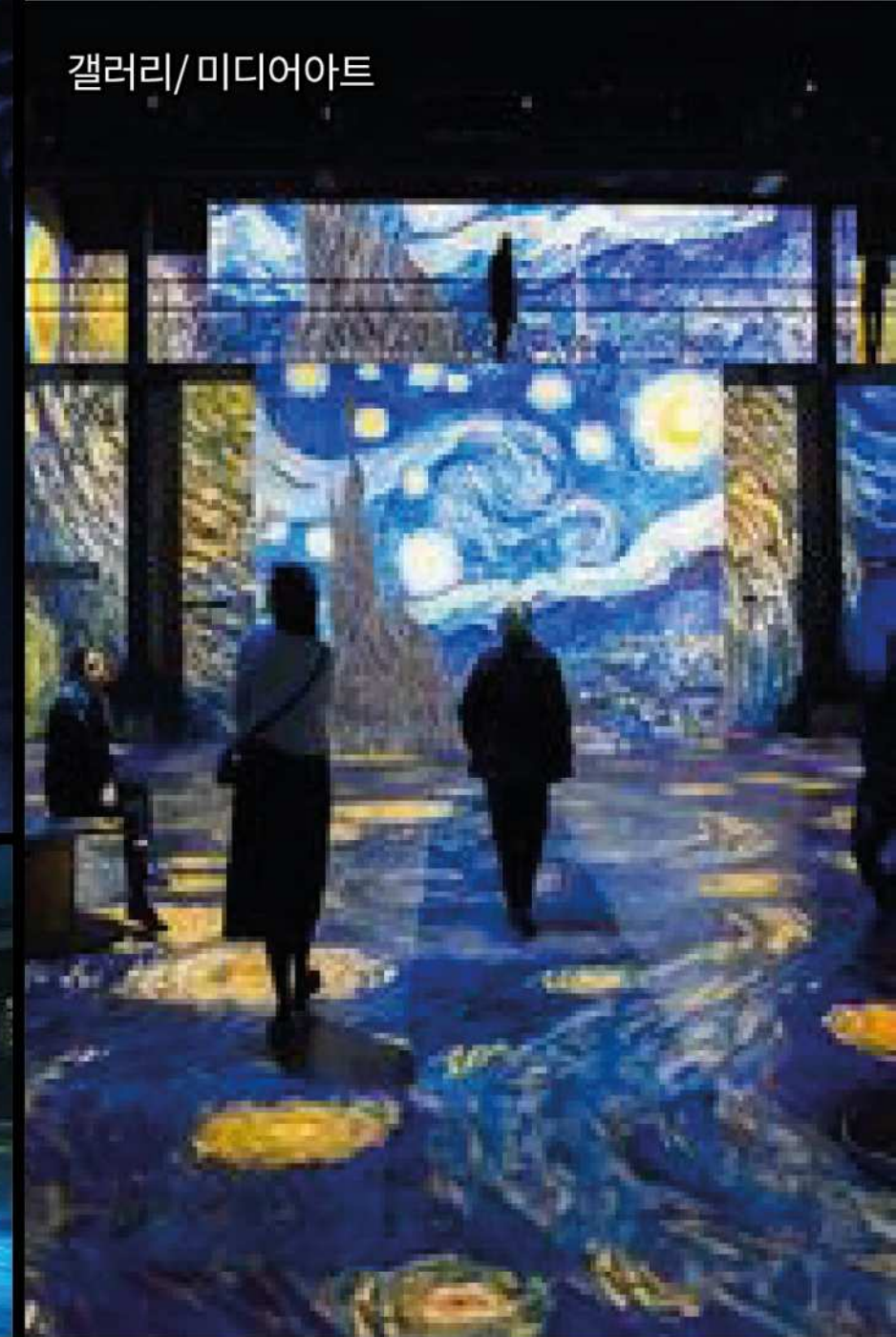
시민/ 자문의견수렴을 통한 방향설정

킬러콘텐츠			기타사적공간
issue4. 미디어를 활용한 공간 연출	issue5. 개항장, 최초·최고의 스토리를 담은 뮤지엄	issue6. 4차산업 콘텐츠를 활용한 체험형 공간	issue7. 푸드코트, 판매시설 체육시설, 도서관

디지털 아쿠아리움



갤러리/ 미디어아트



미디어를 활용한 가변형 공간 연출

디지털아쿠아리움/ 갤러리/ 미디어아트

융합 그린정원 (식물원 + 디지털 식물원)



미디어를 활용한 가변형 공간 연출

- 인천의 지형(콘타)에서 찾아보는 인천의 역사
- AR/VR을 활용한 상상플랫폼 속 인천의 히든스토리 찾기



- AR/VR 뮤지엄



인천 뮤지엄(인천개항 히스토리+영상+전시관)



개항장, 최초·최고의 스토리를 담은 뮤지엄

영상/ 뮤지엄

- 노마딕(워킹VR) 예시
- Micro Amusement Park(어른들의 놀이터)



4차산업 콘텐츠를 활용한 체험형 공간

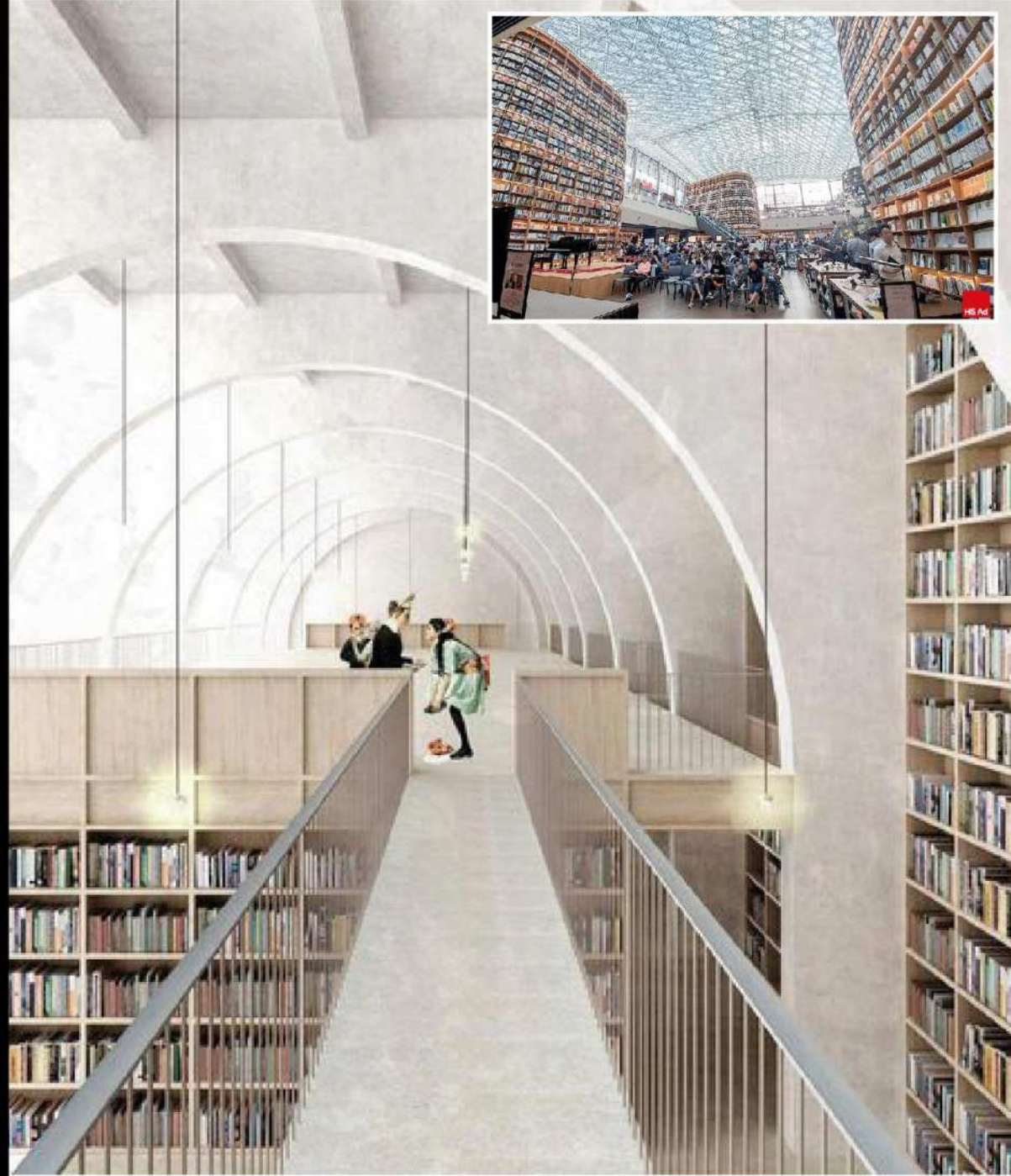
VR/AR 엔터테인먼트





높은 층고를 적극적으로 활용한 시설도입

체육시설(클라이밍)
27



높은 층고를 적극적으로 활용한 시설도입

공간구상 방향설정 및 추진일정

공적공간은

- 시민참여단 의견수렴, 민관협치컨설팅단 자문으로 방향 설정
- 설계 및 시공 후 2020년 하반기 완료, 위탁 시행

사적공간은

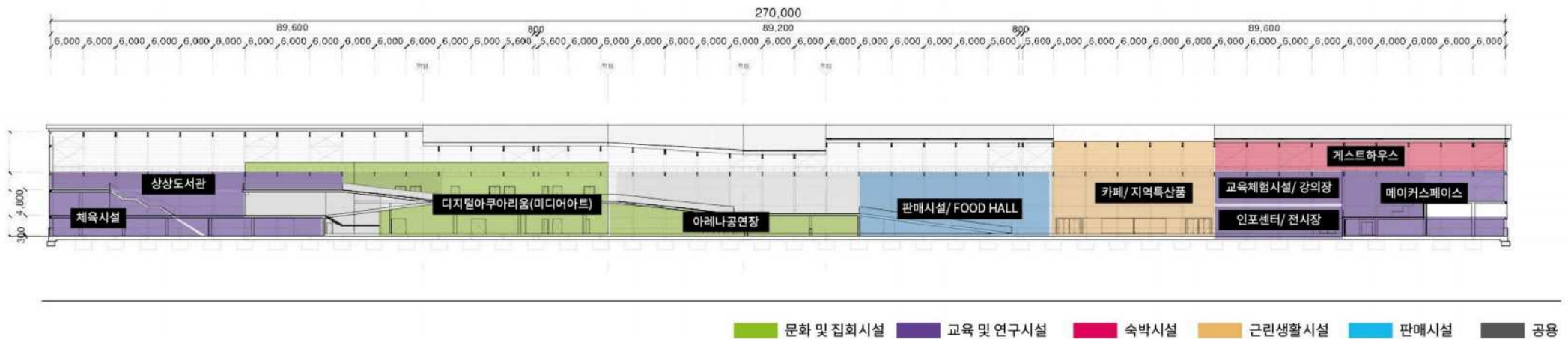
- 시민참여단 의견수렴, 민관협치컨설팅단 자문이후,
운영사업자 공모에 선정된 자가 설계 및 시공 후 2021년 하반기 완료
- 운영사업자가 인천시에 시설 기부채납 후 운영

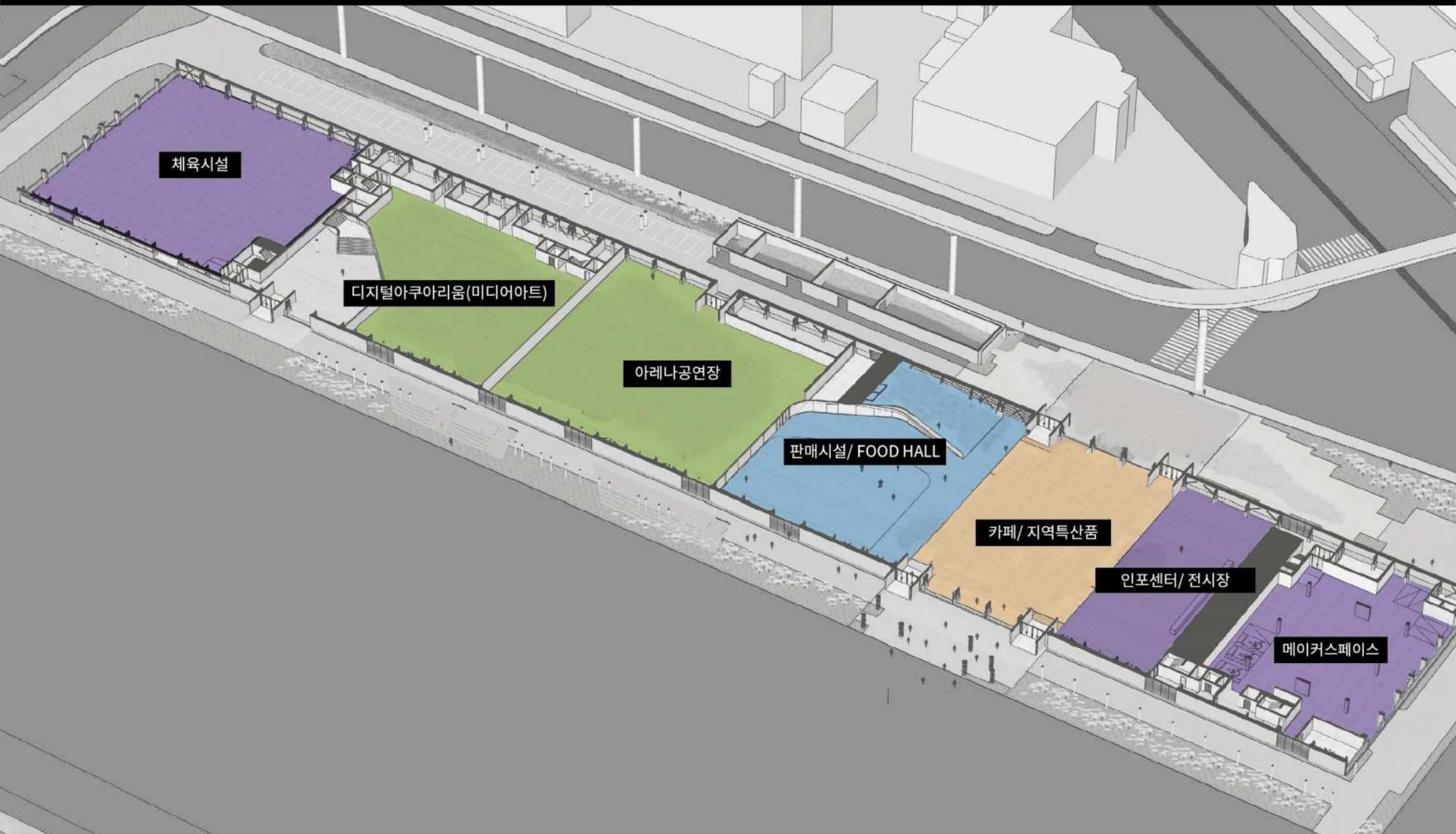
공적공간 내 별마당형도서관, 체육시설은

- 민간에서 사적공간에 설치토록 권장

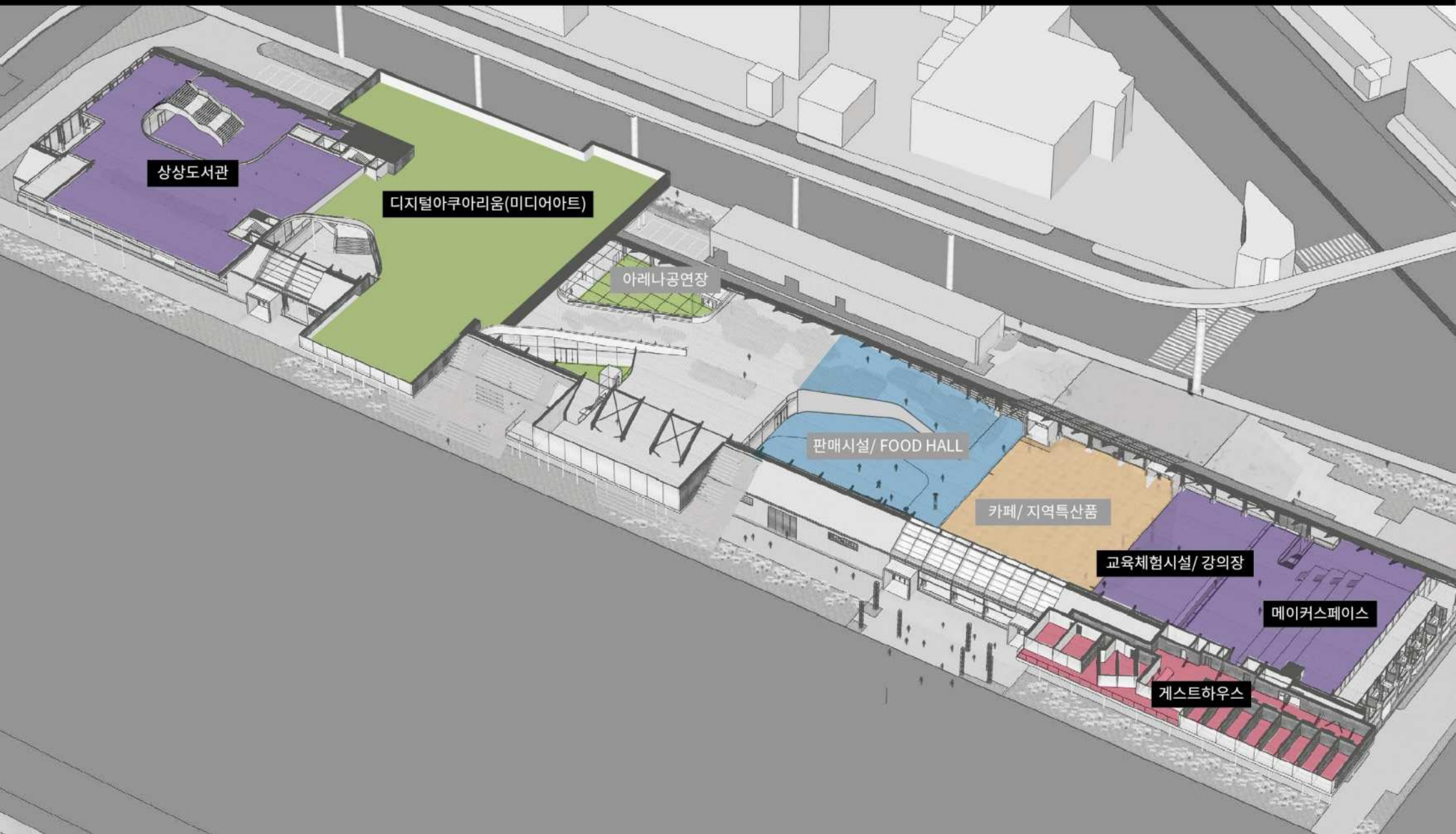
공간배치계획 대안 1안

alt1. 사적공간 70% (킬러콘텐츠 : 디지털아쿠아리움(미디어아트)+ 아레나공연장) + 공적공간 30%





alt1. 사적공간 70% (킬러콘텐츠 : 디지털아쿠아리움(미디어아트)+ 아레나공연장) + 공적공간 30% 배치계획

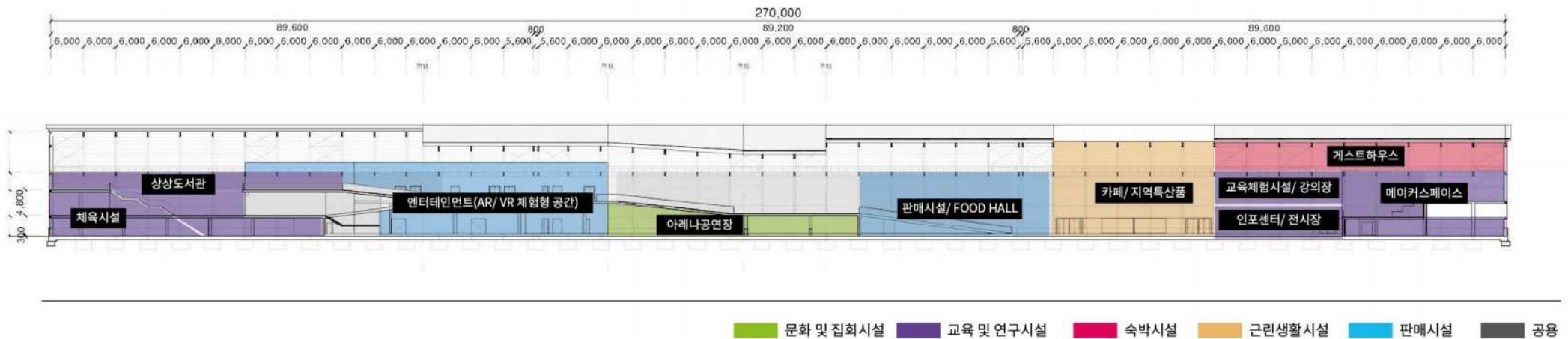


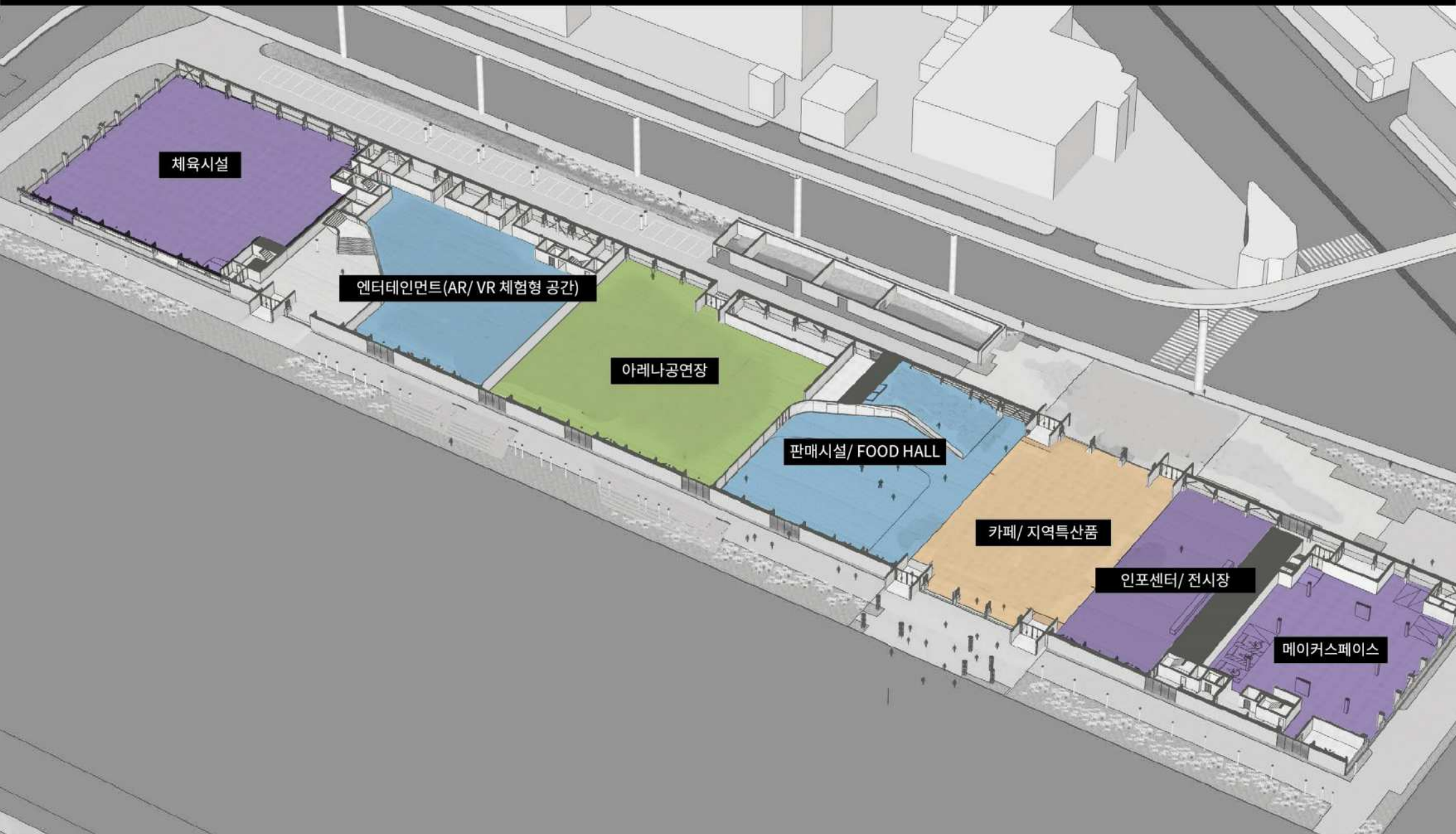
alt1. 사적공간 70% (킬러콘텐츠 : 디지털아쿠아리움(미디어아트)+ 아레나공연장) + 공적공간 30% 배치계획

2F~4F

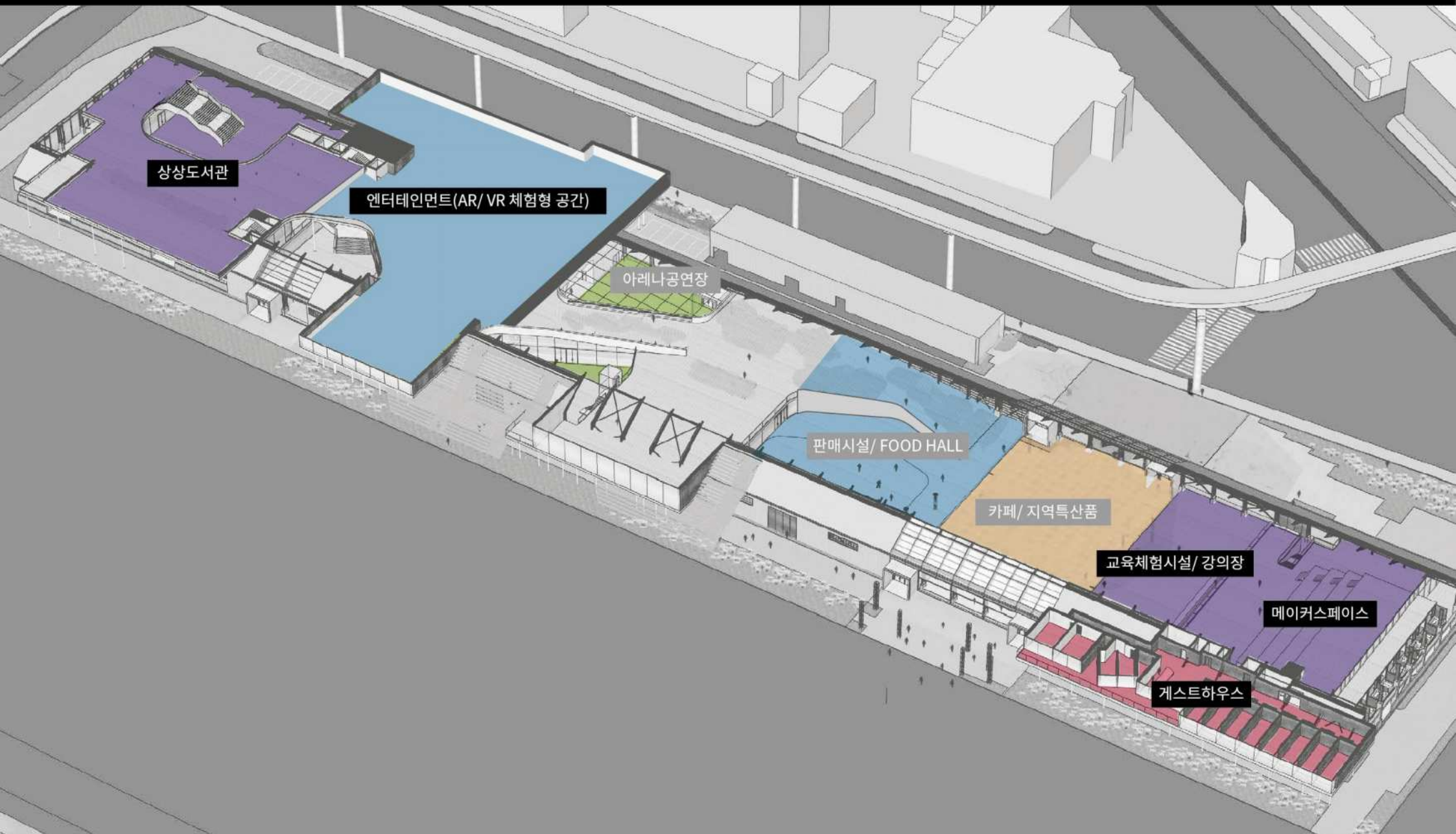
공간배치계획 대안 2안

alt2. 사적공간 70% (AR/VR 엔터테인먼트 + 아레나공연장)+ 공적공간 30%





alt2. 사적공간 70% (AR/VR 엔터테인먼트 + 아레나공연장)+ 공적공간 30% 배치계획

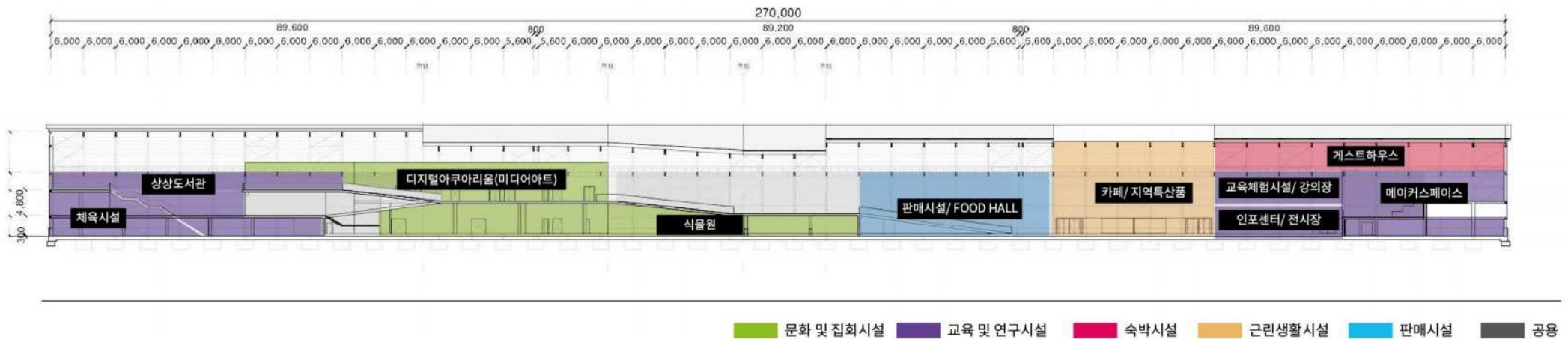


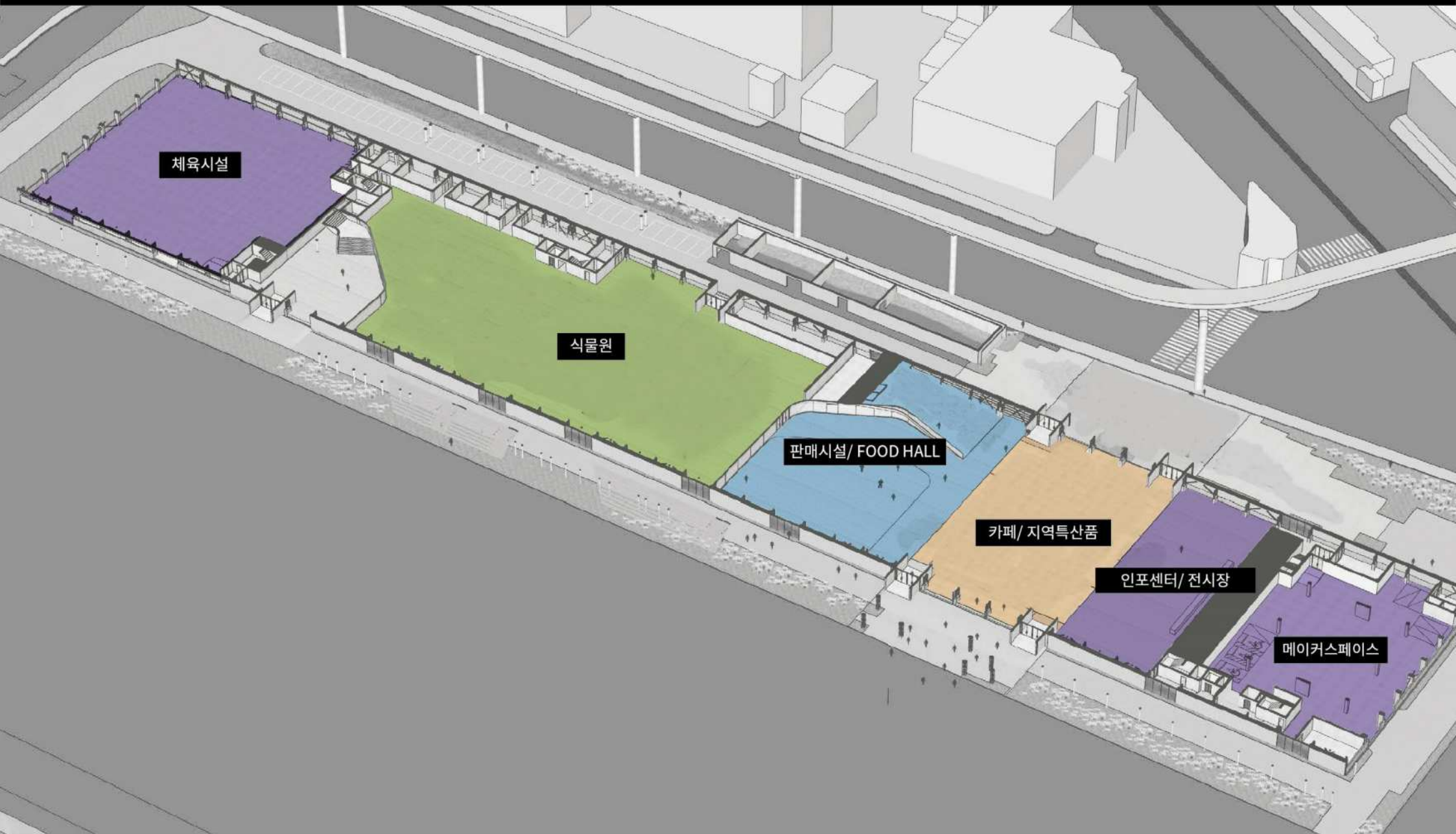
alt2. 사적공간 70% (AR/VR 엔터테인먼트 + 아레나공연장)+ 공적공간 30% 배치계획

2F~4F

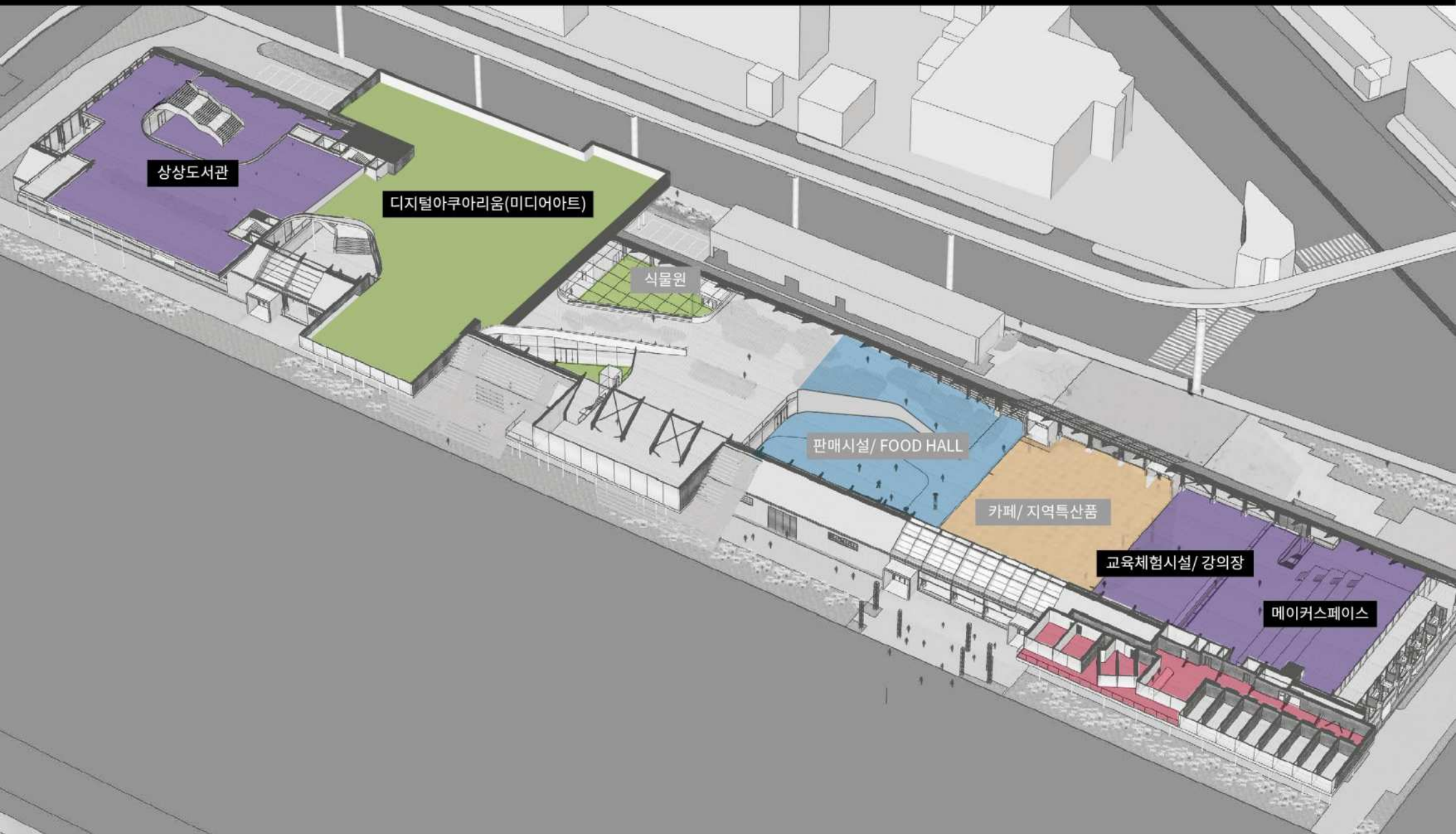
공간배치계획 대안 3안

alt3. 사적공간 70% (식물원+ 디지털아쿠아리움(미디어아트)) + 공적공간 30%





alt3. 사적공간 70% (식물원+ 디지털아쿠아리움(미디어아트)) + 공적공간 30% 배치계획



alt3. 사적공간 70% (식물원+ 디지털아쿠아리움(미디어아트)) + 공적공간 30% 배치계획

2F~4F
38